

BreakoutEdu ist eine tolle Erfahrung, bei der die TeilnehmerInnen methodische, kommunikative und soziale Kompetenzen einüben und im Sinne des 4K-Modells des Lernens Kommunikation, Kollaboration, Kreativität und kritisches Denken trainieren. Verschiedene Kompetenzen im Umgang mit digitalen Medien werden dabei angewandt bzw. erlernt.

Hinter den **Pinnwänden** verbergen sich wirklich riesige Sammlungen, in denen man viele Anregungen bekommt, sich aber auch leicht verlieren kann. Konkreter wird es da bei den **Onlinebeispielen**. Dort findet man realistische Umsetzungen der Breakoutidee. Dies ist ebenfalls bei den **Verlagsmaterialien** der Fall. Diese Hefte sind vor allem auch ohne digitale Hilfsmittel ohne großen Aufwand durchführbar. Wer methodische Unterstützung sucht, wird hingegen bei den **Websites** fündig.

PINNWÄNDE

- [Padletsammlung von Katrin Grün](#)
- [Padletsammlung von Elke Noah](#)
- [Taskcardwand von Georg Schlamp](#)

WEBSITES

- [Was ist ein Edubreakout?](#)
- [Welches Material benötige ich?](#)
- [Digitale Edubreakouts gestalten](#)
- [Erstellen von Rätseln](#)

ONLINE

- [Geschichte: 20. Jhdt. \(Padlet\)](#)
- [Catch the Jewel Thieves \(Genially\)](#)
- [Mathematik \(Genially\)](#)
- [Smartphone \(mebis\)](#)
- [Peter und der Wolf \(thinglink\)](#)
- [Imperialismus \(deck.toys\)](#)

VERLAG

- [Mathematik \(Kl. 5-10\)](#)
- [Deutsch \(Kl. 5-10\)](#)
- [Religion \(Kl. 5-10\)](#)
- [Geschichte \(Kl. 5-10\)](#)
- [Politik \(Kl. 5-10\)](#)